

GRUPĖ „AUŠRINĖ“ (5-6 metų amžiaus)

TEMA: ŽAIDIMŲ KAMBARYS (VAIKŲ IDĖJA).

Tikslas: Bandant jungti detalę(šiaudelius) prie detalės sukurti žaidimo priemonę esančią žaidimų kambaryje. Atskiras dalis sujungti į visumą, derinant savo veiksmus su draugais.



Veiklos aprašymas. Aptarėme, kokios priemonės yra žaidimų kambaryje. Vaikai pasakojo, kad čiuožyklos, pralindimai, batutai, lankai, nameliai. Visi vaikai ėmėsi iniciatyvos, skubėjo, bandė, tyrinėjo kaip sujungti šiaudelius panaudojant jungiamąsias detales. Samprotavo, klausė, tyrinėjo vėl bandė, atrado. Vytautė: – „Kodėl jos nesilaiko, linksta“. Aurelija: – „Man neišeina sujungti vieną šiaudelį prie kito“. Bandydami, klysdami, supykdami ir vėl konstruodami sukūrė nuostabų žaidimų kambarį. Vaikai labai džiaugėsi savo darbu.

Parengė: mokytoja metodininkė Virginija Šalčienė